



# Simulationsbrætspil





## Typiske læringsudfordringer

- Uengagerende undervisning
- Svært af koble teori til praksis
- Simulation er dyrt og krævende



# Hvorfor læringsspil?

1. Spil er oplevelsesbaseret læring, der bygger bro mellem **teori og praksis**
2. Spil giver **overblik over sammenhænge** og indsigt i forskellige aktørers perspektiver
3. Spil sætter deltagerne i en tilstand af flow, hvor de er **åbne for læring**
4. Spil giver deltagerne en social og engagerende oplevelse, der leder til **høj transfer**







# Vores simulationsbrætspil om sundhedsfaglige emner

1. [Decision Point](#) – Klinisk beslutningstagen
2. [Den Sidste Tid](#) – Palliation
3. [CareByFood](#) – Ernæringspleje
4. [Flashpoint](#) – Konflikthåndtering i psykiatrien
5. [Den svære samtale](#) – Seksuel sundhed
6. [Demensdetektiven](#) – Tidlige tegn på demens
7. [Er du OK?](#) – Høje følelsesmæssige krav

Du kan læse om spillene og se priser på [cphgamelab.dk](http://cphgamelab.dk)





# Sådan låner du et spil

Skriv en e-mail til [info@cphgamelab.dk](mailto:info@cphgamelab.dk)

Angiv hvilket spil, I ønsker at låne, organisation, leveringsadresse, kontaktinfo og EAN nr.

I kan låne spillet vederlagsfrit i en måned. I kan fx prøve at spille med andre undervisere og studerende.

Hvis I ikke ønsker at beholde spillet, skal I returnere det til os inden for lånetiden. Ellers sender vi en faktura, når der er gået en måned.

Spillene købes ofte i pakker, så man kan afvikle for større hold. Hvis I ønsker at købe yderligere spil end det I har lånt, så skriv eller ring til os, inden lånetiden udløber. Som det fremgår af vores hjemmeside tilbyder vi relativt stor mængderabat.

Hvis I har nogen spørgsmål, så skriv til [henning@cphgamelab.dk](mailto:henning@cphgamelab.dk) eller [jimmy@cphgamelab.dk](mailto:jimmy@cphgamelab.dk)

